**BÀI KIỂM TRA ĐỊNH KỲ LẦN 2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Bộ môn:** Coding | **Năm môn:** Scratch Creator - Intensive |
| **Độ tuổi học viên:** … - … Tuổi | **Thời lượng:** … phút |

# THỰC HÀNH

|  |  |
| --- | --- |
| **ĐỀ BÀI:** | **SÁNG TẠO HIỆU ỨNG KẾT THÚC**  Lập trình cho hiệu ứng kết thúc trò chơi với nội dung "GAME OVER" được xuất hiện và di chuyển theo yêu cầu. |
| **HƯỚNG DẪN:** | **Bước 1:** Thiết kế dòng chữ "GAME OVER" dựa trên các công cụ trên giao diện Costumes.    **Bước 2**: Tạo hiệu ứng đổi màu liên tục khi dòng chữ "GAME OVER" xuất hiện   |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | ⮕ |  |     **Bước 3:** Lập trình cho dòng chữ "GAME OVER" xuất hiện ở cạnh trên và lướt đến vị trí giữa màn hình. Khi đến vị trí giữa màn hình, dòng chứ sẽ đứng yên trong 3 giây và lướt đến vị trí cuối màn hình. |